

# CLASSIFICHE - MIGLIOR PIAZZAMENTO

## REGOLAMENTO TECNICO

### CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri: **3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta.**

*In caso di parità di punteggio, TRA DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati:*

1) esito degli incontri diretti 2) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone\* 3) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone\* 4) sorteggio. *In caso di parità di punteggio, TRA PIU' DI DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati:*

**CLASSIFICA "AVULSA":** 1) somma punti conseguiti negli scontri diretti 2) Differenza reti negli scontri diretti. A seguire:

**CLASSIFICA GENERALE:** 3) Differenza reti globale nell'intero girone\* 4) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone\* 5) sorteggio.

\* *nel caso di tornei con partite "ad incrocio - partita X" si terrà conto anche di queste gare.*

### MIGLIOR PIAZZAMENTO

Per determinare **la miglior prima, la miglior seconda, la miglior terza o la miglior quarta**, si terrà conto nell'ordine: 1. Maggior numero di punti conseguiti tra le seconde, terze o quarte classificate; 2. migliore differenza reti tra le tra le seconde, terze o quarte classificate; 3. maggior numero di reti segnate tra le seconde, terze o quarte classificate; 4. Con persistente parità si procederà al sorteggio.

### REGOLAMENTO TECNICO Esordienti a9-Pulcini a7-Primi Calci a5

#### ESORDIENTI a9

- FUORIGIOCO:** A **16,50** metri dalla linea di fondo campo (*vedi com. 51 s.g.s. 2022/23*). **A discrezione dell'Organizzazione a 13,00 metri dalla linea di fondo campo (corrispondenza all'area)**, o al limite dell'area di rigore di misura adattata appositamente per il torneo.
- TIME OUT:** Poiché si tratta di torneo a rapido svolgimento **non vi è il time-out.**
- RETROPASSAGGIO:** Nel retropassaggio al portiere, lo stesso **NON POTRA'** prendere il pallone con le mani, ma potrà giocarlo solo con i piedi, anche all'interno dell'area.
- RIMESSE LATERALI:** Le rimesse laterali si battono esclusivamente con le mani. Il portiere **NON** potrà prendere il pallone con le mani (punizione in area con distanza prevista).
- SOSTITUZIONI:** Trattandosi di torneo "a rapido svolgimento" e con tempi di gioco ridotti, le sostituzioni sono da ritenersi **libere**. *La regola che obbliga che tutti i ragazzi partecipino alla gara viene demandata alla sensibilità e correttezza degli Allenatori. L'Organizzazione non accetterà alcun reclamo relativo al minutaggio e/o al mancato impiego di uno o più giocatori alla gara. Cambi volanti senza interruzione del gioco da centrocampo.*
- DISCIPLINA: AMMONIZIONI:** Previste. Non vi è squalifica in caso di ammonizioni comminate in gare diverse. **ESPULSIONE:** Prevista per comportamenti particolarmente gravi. *Ammissa la sostituzione del calciatore espulso nel tempo di gioco successivo al tempo in cui è avvenuta l'espulsione.* In caso di **alta gravità** il Giudice Sportivo del Torneo potrà comminare al giocatore la squalifica di 1 o più giornate di gara successive. 7.
- BARRIERA:** Distanza a 7 metri.
- RIGORE:** Distanza a 9 metri.
- RIGORI FINALI:** In caso di ricorso ai rigori (nelle fasi finali), verranno battuti **3 rigori**; in caso di parità al termine dei rigori, si procederà ad oltranza.
- CALCIO DI INIZIO DA CENTROCAMPO-CORNER:** Sia dal *calcio di inizio* da centrocampo sia dal *corner* è valido il gol effettuato da un tiro diretto in porta.

#### PULCINI a7

- FUORIGIOCO:** Non esiste fuorigioco.
- TIME OUT:** Poiché si tratta di torneo a rapido svolgimento **non vi è il time-out.**
- RETROPASSAGGIO:** Nel retropassaggio al portiere, lo stesso **NON POTRA'** prendere il pallone con le mani, ma potrà giocarlo solo con i piedi. In questa fase non è possibile attaccare il portiere che dovrà liberarsi del pallone nel più breve tempo possibile.
- PORTIERE: RINVIO.** **NON** è concesso al portiere il lancio con i piedi (su rinvio) se supera la meta campo. Se ciò avviene, il rinvio va ripetuto. E' invece **concesso** al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversaria. Il portiere che mette palla a terra **NON** può riprendere la palla con le mani. Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 secondi, sia con le mani che con i piedi.
- RIMESSE LATERALI:** Le rimesse laterali si battono esclusivamente con le mani. Il portiere **NON** potrà prendere il pallone con le mani (punizione in area con distanza prevista).
- DIFFERENZA GOL:** In caso di differenza di 5 reti durante un tempo di gioco, la squadra in svantaggio può giocare con un giocatore in più fino a quando la differenza si riduce a -3.
- PUNIZIONI:** Come da regolamento Nazionale FIGC-SGS sono ammesse le punizioni "**di prima**", come è ammesso il **calcio di rigore** in area in caso di fallo di **rilevante entità**.
- BARRIERA:** Distanza a 6 metri.
- RIGORE:** Distanza a 7 metri.
- AMMONIZIONI:** Previste in casi eccezionali.

11. **ESPULSIONI:** Per comportamenti particolarmente gravi. Ammessa la sostituzione del calciatore espulso nel tempo di gioco successivo al tempo in cui è avvenuta l'espulsione.
12. **SOSTITUZIONI:** Trattandosi di torneo "a rapido svolgimento" e con tempi di gioco ridotti, le sostituzioni sono da ritenersi **libere**. *La regola che obbliga che tutti i ragazzi partecipino alla gara viene demandata alla sensibilità e correttezza degli Allenatori. L'Organizzazione non accetterà alcun reclamo relativo al minutaggio e/o al mancato impiego di uno o più giocatori alla gara. Cambi volanti senza interruzione del gioco da centrocampo.*
13. **PRIMO PASSAGGIO LIBERO DAL PORTIERE:** Quando la palla viene giocata dal portiere e prima che venga toccata da un suo compagno, **non è consentito agli avversari impossessarsi della stessa (primo tocco libero).**
14. **CALCIO DI INIZIO DA CENTROCAMPO-CORNER:** Sia dal *calcio di inizio* da centrocampo sia dal *corner* è valido il gol effettuato da un tiro diretto in porta.

## PRIMI CALCI a5

1. **FUORIGIOCO:** Non esiste fuorigioco
2. **TIME OUT:** Poiché si tratta di torneo a rapido svolgimento **non vi è il time-out.**
3. **RETROPASSAGGIO:** Nel retropassaggio al portiere, lo stesso **POTRA' prendere il pallone con le mani.**
4. **PORTIERE:** NON è concesso al portiere il lancio con i piedi (su rinvio) se supera la meta campo. Se ciò avviene, il rinvio va ripetuto. E' invece **concesso** al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversaria. Il portiere che mette palla a terra NON può riprendere la palla con le mani. Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 secondi, sia con le mani che con i piedi.
5. **RIMESSE LATERALI:** Le rimesse laterali possono essere effettuate **sia con le mani che con i piedi**. Il portiere NON potrà prendere il pallone con le mani (punizione in area con distanza prevista).
6. **RIMESSE DA FONDO CAMPO:** Le rimesse da fondo campo possono essere effettuate dal portiere **sia con le mani che con i piedi**.
7. **DIFFERENZA GOL:** In caso di differenza di 5 reti durante un tempo di gioco, la squadra in svantaggio può giocare con un giocatore in più fino a quando la differenza si riduce a -3.
8. **PUNIZIONI:** Come da regolamento Nazionale FIGC-SGS sono ammesse le punizioni "**di prima**", come è ammesso il **calcio di rigore** in area in caso di fallo di **rilevante entità**. Poiché in alcune regioni sono ammesse solo punizioni di "**seconda**", all'inizio della gara le due squadre si potranno accordare affinché tutte le punizioni vengano battute di "**seconda**", previo avviso all'arbitro. Lo stesso accordo va preso riguardo l'eventuale calcio di rigore.
9. **BARRIERA:** Distanza a 6 metri.
10. **RIGORE:** Distanza a 7 metri.
11. **AMMONIZIONI ed ESPULSIONI:** Non previste.
12. **SOSTITUZIONI:** Trattandosi di torneo "a rapido svolgimento" e con tempi di gioco ridotti, le sostituzioni sono da ritenersi **libere**. *La regola che obbliga che tutti i ragazzi partecipino alla gara viene demandata alla sensibilità e correttezza degli Allenatori. L'Organizzazione non accetterà alcun reclamo relativo al minutaggio e/o al mancato impiego di uno o più giocatori alla gara. Cambi volanti senza interruzione del gioco da centrocampo.*
13. **PRIMO PASSAGGIO LIBERO DAL PORTIERE:** Quando la palla viene giocata dal portiere e prima che venga toccata da un suo compagno, **non è consentito agli avversari impossessarsi della stessa (primo tocco libero).**
14. **CALCIO DI INIZIO DA CENTROCAMPO-CORNER:** Sia dal *calcio di inizio* da centrocampo sia dal *corner* è valido il gol effettuato da un tiro diretto in porta.

## NOTIZIE IMPORTANTI

**SQUADRE DOPPIE "A" e "B":** Si ricorda che all'inizio del torneo dovranno essere presentate le LISTE CHIUSE. Non potranno quindi successivamente essere scambiati giocatori tra le varie squadre **nella stessa categoria**.

**DISTINTE DI GARA:** Trattandosi di partite ufficiali, si raccomanda di predisporre le classiche DISTINTE DI GARA (in triplice copia per le categorie agonistiche: Juniores-Allievi Giovanissimi) e in doppia copia per le categorie Esordienti-Pulcini-Primi Calci, **che dovranno essere presentate AD OGNI PARTITA**.

**PALLONI PER RISCALDAMENTO:** L'organizzazione fornirà **solamente i palloni ufficiali delle gare**. Le squadre dovranno quindi provvedere autonomamente per i palloni pre-gara.

**PARASTINCHI:** Poiché è accaduto che alcune squadre ne fossero sprovviste in tornei precedenti, si ricorda che il regolamento del calcio **OBBLIGA tutti i calciatori IN TUTTE LE CATEGORIE** ad indossare i parastinchi durante le gare (*regola 4 punto 2 delle Regole del Calcio*).

**MAGLIE DI GIOCO – CASACCHE:** Si consiglia di possedere più mute di maglie di colore diverso, e di munirsi di **casacche** nel caso i colori delle maglie delle due squadre fossero confondibili, che, come da Regolamento Figc, andranno indossate dalla squadra prima nominata.

**TEMPI DI GARA-CAMPI:** Si raccomanda vivamente di controllare SEMPRE i tempi di gara previsti dai calendari, che, specialmente nelle categorie PULCINI e PRIMI CALCI, **possono differire nelle varie fasi**. Si raccomanda anche il controllo dei campi di gioco, che non sono sempre gli stessi in tutta la manifestazione.

**RISULTATI E CLASSIFICHE - SITO - PAGINA FACEBOOK:** Si invitano Dirigenti ed Allenatori a mettere un "**mi piace**" sulla **pagina facebook** dedicata al torneo e consultare l'eventuale sito dedicato al torneo. Potranno così essere subito informati dei vari risultati e classifiche. Si potranno inoltre caricare foto e video girati durante la manifestazione.

# Tornei 2026 - ASPETTI DISCIPLINARI

- Come previsto dai Regolamenti Figc, in ogni torneo organizzato da *Eventour-Tornei Internazionali* è istituita una **Commissione Giudicante** che decide in merito ad eventuali sanzioni disciplinari.
- Si ritiene utile ricordare, di seguito, le principali norme che disciplinano il regolare andamento dei tornei stessi.

## Categorie

**ALLIEVI** (Under 17/16)

**GIOVANISSIMI** (Under 15/14)

- AUTOMATISMO SANZIONI:** È previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: **il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva, salvo maggiori sanzioni inflitte dal Giudice Sportivo del Torneo.** La squalifica è automatica, non è obbligatorio l'avviso alla Società da parte del G.S.
- MAGGIORI SANZIONI DISCIPLINARI:** In caso di maggiori sanzioni, sarà il G.S. ad avvisare direttamente la Società interessata utilizzando il canale del **gruppo Whatsapp** nel quale sarà presente almeno un Dirigente Responsabile della Società partecipante al torneo o gli Allenatori stessi delle varie squadre. L'avviso scritto sul gruppo farà fede e verrà considerato come letto dagli interessati. Se ritenuto opportuno sarà il G.S. ad avvisare inoltre telefonicamente la Società interessata alla sanzione disciplinare.
- SECONDA AMMONIZIONE:** Il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del Giudice Sportivo.
- AZZERAMENTO AMMONIZIONI:** Le ammonizioni verranno azzerate al termine della fase eliminatoria nel caso non avessero prodotto squalifiche.
- RECLAMI:** I reclami, inerenti irregolarità delle gare (*numero eccessivo di sostituzioni, presenza di giocatori squalificati, fuori età o comunque non idonei a partecipare alla gara*) vanno presentati ad un Responsabile del Torneo, **in forma scritta**, accompagnati dalla tassa reclamo di **euro 50** (cinquanta), **entro 30' dal termine della gara**. Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini di 30' minuti. La tassa reclamo verrà restituita in caso di accoglimento del Reclamo.
- POTERE DEL GIUDICE SPORTIVO:** Il G.S. potrà prendere decisioni disciplinari **solo a seguito di regolare e formale Reclamo**.



## Categorie

**ESORDIENTI** (Under 13/12) - **PULCINI** (Under 11/10) - **PRIMI CALCI** (Under 9/8)

- AUTOMATISMO SANZIONI:** Il Codice di Giustizia Sportiva **non prevede l'automatismo** delle sanzioni per i calciatori di queste categorie, che, pertanto, dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.
- MAGGIORI SANZIONI DISCIPLINARI:** In caso di maggiori sanzioni, sarà il G.S. ad avvisare direttamente la Società interessata utilizzando il canale del **gruppo Whatsapp** nel quale sarà presente almeno un Dirigente Responsabile della Società partecipante al torneo o gli Allenatori stessi delle varie squadre. L'avviso scritto sul gruppo farà fede e verrà considerato come letto dagli interessati. Se ritenuto opportuno sarà il G.S. ad avvisare inoltre telefonicamente la Società interessata alla sanzione disciplinare.
- SOMMA AMMONIZIONI:** **Non sono previste squalifiche** per somma di ammonizioni in gare diverse.
- RECLAMI:** I reclami inerenti irregolarità delle gare (*presenza di giocatori squalificati, fuori età o comunque non idonei a partecipare alla gara*) vanno presentati ad un Responsabile del Torneo, **in forma scritta**, accompagnati dalla tassa reclamo di **euro 50** (cinquanta), **entro 30' dal termine della gara**. Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini di 30' minuti. La tassa reclamo verrà restituita in caso di accoglimento del Reclamo.
- SOSTITUZIONI GIOCATORI:** Trattandosi di tornei "a rapido svolgimento" e con tempi di gioco ridotti, le sostituzioni sono da ritenersi libere. La regola che obbliga che tutti i ragazzi partecipino alla gara viene demandata alla sensibilità e correttezza degli Allenatori. L'Organizzazione **non accetterà alcun reclamo** relativo al minutaggio e/o al mancato impiego di uno o più giocatori alla gara.
- ESPULSIONI:** È prevista l'espulsione dal campo per comportamenti **particolarmente gravi**. **Previo accordo con il dirigente arbitro**, il giocatore espulso può rientrare in gioco nella frazione successiva alla sua espulsione. **ESORDIENTI:** Nel tempo di gioco in cui è avvenuta l'espulsione permane l'inferiorità numerica. La sostituzione del calciatore espulso è ammessa nel tempo di gioco successivo a quello in cui è avvenuta l'espulsione. **PULCINI:** È ammessa la sostituzione del calciatore espulso nella frazione di gioco in cui è avvenuta l'espulsione.
- POTERE DEL GIUDICE SPORTIVO:** Il G.S. potrà prendere decisioni disciplinari **solo a seguito di regolare e formale Reclamo**.

